



АДМИНИСТРАЦИЯ
ПОГРАНИЧНОГО МУНИЦИПАЛЬНОГО ОКРУГА
ПРИМОРСКОГО КРАЯ

ПОСТАНОВЛЕНИЕ

09.04.2024

п. Пограничный

№ 454

О проведении муниципального этапа Всероссийской военно-патриотической игры «Зарница 2.0» для учащихся младшей возрастной категории (8-10 лет)

Во исполнение ст. 14 Федерального закона Российской Федерации от 28.03.1998 № 53-ФЗ «О воинской обязанности и военной службе», ст. 9 Федерального закона от 24.12.2007 № 329-ФЗ «О физической культуре и спорте в Российской Федерации», ст. 16 Федерального закона Российской Федерации от 06.10.2003 № 131-ФЗ «Об общих принципах организации местного самоуправления в Российской Федерации», а также во исполнение муниципальной программы «Развитие образования Пограничного муниципального округа» на 2020-2024 годы (подпрограммы «Развитие системы дополнительного образования, отдыха, оздоровления и занятости детей и подростков»), в целях пропаганды здорового образа жизни и популяризации спорта в Пограничном муниципальном округе, Администрация Пограничного муниципального округа

ПОСТАНОВЛЯЕТ:

1. Провести муниципальный этап Всероссийской военно-патриотической игры «Зарница 2.0» для учащихся младшей возрастной категории (8-10 лет) 18 апреля 2024 года с 14:00 до 16:00 на базе муниципального бюджетного образовательного учреждения дополнительного образования «Детско-юношеская спортивная школа Пограничного муниципального округа».

2. Утвердить Положение муниципального этапа Всероссийской военно-патриотической игры «Зарница 2.0» для учащихся младшей возрастной категории (8-10 лет) (прилагается).

3. Отделу образования Администрации Пограничного муниципального округа (Н.Г. Панкова):

3.1 совместно с МБОУ ДО ДЮСШ ПМО (П.Н. Лавриненко) и МБОУ ДО ЦДО ПМО (В.А. Попова) обеспечить подготовку и проведение мероприятия;

3.2. организовать участие в мероприятии команд всех общеобразовательных организаций муниципального округа.

4. Начальнику отдела по работе с Пограничной городской территорией Администрации Пограничного муниципального округа А.В. Долженко и начальнику отдела культуры, молодежной и социальной политике (Б.А. Мун) оказать содействие в подготовке и проведении мероприятия.

5. Рекомендовать:

5.1 Главному врачу КГБУЗ «Пограничная ЦРБ» (В.В. Скутину) организовать дежурство бригады скорой медицинской помощи во время проведения мероприятия;

5.2 Начальнику ОМВД России по Пограничному району (А.Г. Душкину) обеспечить охрану общественного порядка во время проведения мероприятия;

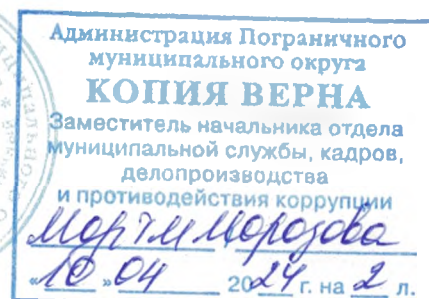
6. Настоящее постановление разместить на официальном сайте Администрации и Думы Пограничного муниципального округа.

7. Контроль за исполнением постановления возложить на советника главы Администрации Пограничного муниципального округа по социальной политике В.А. Шарову.

Глава Администрации
муниципального округа



О.А. Александров



Утверждено
постановлением
Администрации Пограничного
муниципального округа
от 09.04.2024 № 467

ПОЛОЖЕНИЕ
муниципального этапа Всероссийской военно-патриотической игры
«Зарница 2.0» для учащихся младшей возрастной категории (8-10 лет)

1. Общие положения.

1.1. Муниципальный этап Всероссийской военно-патриотической игры «Зарница 2.0» для учащихся младшей возрастной категории (8-10 лет) (далее – Игра) проводится среди учащихся общеобразовательных организаций в рамках муниципальной программы «Развитие образования Пограничного муниципального округа» на 2020 - 2024 годы (подпрограммы «Развитие системы дополнительного образования, отдыха, оздоровления и занятости детей и подростков»).

1.2. Настоящее положение определяет порядок проведения Игры.

2. Цели и задачи Игры.

2.1 Цель Игры: приобретение участниками навыков начальной военной подготовки, формирование личностных качеств участников, способствующих успешной самореализации молодежи в трудовой, семейной и творческой сферах, формирование прочных основ патриотического сознания, чувства верности долгу по защите своего Отечества, активной гражданской позиции, а также развитие патриотического движения и системы исторически сложившихся военно-патриотических игр в Российской Федерации.

2.2. Задачи:

- развитие у подрастающего поколения инициативы и лидерских качеств, самостоятельного мышления;
- формирование сознательного отношения к вопросам личной и общественной безопасности, развитие практических умений и навыков поведения в экстремальных ситуациях;
- популяризация среди детей и молодежи здорового образа жизни;

- повышение интереса к изучению истории Отечества, истории Вооруженных Сил Российской Федерации;
- повышение престижа службы в Вооруженных Силах Российской Федерации;
- содействие развитию военно-патриотического движения в Российской Федерации;
- содействие развитию системы военно-спортивных и военно-тактических игр в Российской Федерации.

3. Органы, осуществляющие организацию и проведение Игры.

3.1. Руководство организацией и проведением Игры осуществляется Центральным Штабом Игры (далее - Штаб Игры), который сформирован из числа сотрудников Организатора и сотрудников организаций партнеров.

Состав Штаба Игры утверждается Организатором.

3.2. Штаб Игры наделен следующими полномочиями:

- вносить предложения Соорганизаторам Игры, первичным и муниципальным отделениям Движения Первых по содержанию Программы испытаний этапов Игры, местам и датам проведения этапов Игры;
- вносить предложения Соорганизаторам Игры по составу участников этапа Игры;
- принимать решения по допуску претендентов к участию в этапах Игры;
- оценивать прохождение испытаний участниками Игры и определять победителей и призеров муниципального этапа Игры;
- обеспечивать продвижение Игры в средствах массовой информации и информационно-телекоммуникационной сети «Интернет».

3.3. Штаб Игры информирует участников Игры о дате и месте проведения Игры, а также обеспечивает ознакомление участников с программой испытаний Игры.

3.4. Решения, принимаемые Штабом Игры в рамках своей компетенции, обязательны для исполнения участниками Игры, а также всеми лицами, задействованными в организационно-подготовительной работе.

4. Судейская коллегия.

4.1. Для осуществления судейства Штаб Игры создает Судейскую коллегию.

4.2. Состав Судейской коллегии объявляется участникам Игры до начала Игры.

4.3. Судейская коллегия наделены следующими полномочиями:

- решение методических вопросов, связанных с реализацией программы этапов Игры;
- оценка результатов участников Игры по каждому состязанию и испытанию соответствующего этапа Игры;
- внесение результатов участников Игры (каждого участника Игры и каждого отряда) в судейские протоколы;
- подведение итогов соответствующего этапа Игры (определение победителей и призеров Игры) и передача их на утверждение в Штаб Игры.

5. Условия и порядок участия в Игре.

5.1. Участие в Игре принимают отряды, состоящие из 10 (десяти) обучающихся общеобразовательной организации 8-10 лет под руководством педагога/наставника/специалиста по воспитанию/родителя/законного представителя одного из участников отряда (далее - Наставник отряда).

5.2. Наставник отряда несет ответственность за:

- формирование пакета заявочной документации согласно требованиям, изложенным в Положении и за достоверность документации;
- соблюдение участниками отряда дисциплины, мер безопасности во время движения в транспортных средствах и в пешем порядке, правил безопасного поведения при проведении спортивных соревнований, мер пожарной безопасности.

5.3. Наставник отряда имеет право получать в Штабе Игры сведения по всем вопросам, связанным с организацией и проведением Игры.

5.4. Наставник отряда не вправе:

- создавать помехи для деятельности Судейской коллегии Игры, вмешиваться в работу судей и отвлекать их;
- находиться непосредственно в зоне проведения состязаний и испытаний Игры без разрешения судей;

- оказывать помощь своему отряду в ходе проведения состязаний и испытаний Игры (за исключением случаев прямого указания на это судьи состязания или испытания).

5.5. Наставникам отрядов и всем участникам отрядов необходимо выполнить следующие условия:

- быть зарегистрированным на официальном сайте Движения Первых в информационно-телекоммуникационной сети «Интернет» будьдвижени.рф (далее - сайт Движения Первых);

- авторизоваться и подать заявку на участие (для Наставника отряда) на странице Игры на сайте Движения Первых Зарница.будьдвижени.рф (далее - сайт Игры);

- дать Согласие на обработку персональных данных (форма такого согласия представлена в Приложении № 1 к Положению) путем нажатия на кнопку при подаче заявки на сайте Игры и Согласие на обработку персональных данных, разрешенных субъектом персональных данных для распространения (Приложение № 2 к Положению). Согласия на обработку персональных данных, разрешенных субъектом персональных данных для распространения, даются нарочным способом и предоставляются в Штаб Игры в день проведения Игры;

5.6. При подаче заявки Наставнику отряда необходимо:

- авторизоваться на сайте Игры и указать позывной. Позывной должен быть сформулирован на русском языке, написан кириллицей, не должен содержать оскорбительных выражений и специальных символов. Длина позывного не должна превышать 15 символов.

Также на усмотрение пользователя можно загрузить фотографию или аватар. После авторизации анкета Наставника отряда будет отправлена на модерацию администраторами, и функция «Создание отряда» будет включена в кабинете Наставника отряда;

- зарегистрировать отряд на сайте Игры;

- сформировать отряд, состоящий из 10 участников в одной возрастной категории, путем приглашения участников по специальной ссылке-приглашению, предоставленной в кабинете Наставника отряда;

- в личном кабинете Наставника отряда нажать на кнопку «Панель управления отрядом», перейти в раздел «Заявка на Зарницу» и в электронной форме сформировать

заявку. Полная инструкция будет предоставлена и размещена на сайте Игры в разделе «Документы».

5.7. Условия формирования отряда:

- название отряда должно быть сформулировано на русском языке, написано кириллицей, не должно содержать оскорбительных выражений и специальных символов. Длина названия отряда не должна превышать 15 символов. Необходимо указать тип отряда (общеобразовательное учреждение).

5.8. При подаче заявки участнику необходимо:

- авторизоваться на сайте Игры и указать позывной. Позывной должен быть сформулирован на русском языке, написан кириллицей, не должен содержать оскорбительных характеристик и специальных символов. Длина позывного не должна превышать 15 символов. Также на выбор пользователя можно загрузить фотографию или аватар, указать информацию о себе и о наличии ОВЗ. Пользователь выбирает одну из предложенных ролей, которая носит рекомендательный характер для Наставника отряда. После авторизации анкета участника будет отправлена на модерацию администратора;

- вступить в отряд по ссылке приглашения, которую направил Наставник отряда или которую получил в любой другой форме.

5.9. Для участия отрядов в муниципальном этапе Игры Наставник отряда посредством прикрепления в форму на сайте Игры направляет в соответствующий Штаб этапа Игры следующие документы:

- заявку на участие в соответствующем этапе Игры (далее - Заявка), составленную по форме, указанной в Приложении № 3 к Положению, заполненную в электронном виде (в виде электронного файла в формате *.doc, *.docx) с приложением сканированной копии заполненной Заявки;

- скан-копию заполненного родителем/законным представителем «Согласия на участие в проекте» участника (Приложение № 8 к Положению).

Документы необходимо направить на адрес электронной почты vnesh@pogranichny.org в срок до 15 апреля 2024 года.

В день прибытия на муниципальный этап Игры Наставник отряда предоставляет данные документы в Штаб Игры.

5.10. Отряды, подавшие заявку на участие в Игре, обязаны принимать все пункты расписания состязаний и испытаний Игры как обязательные к исполнению.

5.11. Наставники отрядов информируются Штабом Игры с внесением изменений в расписание состязаний и испытаний Игры и доводят полученную информацию до сведения участников.

5.12. По окончании этапа Игры каждому Наставнику отряда выдается копия итогового протокола этапа Игры, которую необходимо прикрепить в специальное поле в электронном виде на сайте Игры для получения участниками отряда сертификатов участников этапа Игры.

6. Порядок проведения Игры.

6.1. Игра начинается с торжественной церемонии открытия. Обязательными элементами церемонии открытия Игры являются вынос и относ Государственного флага Российской Федерации.

6.2. Завершающим мероприятием Игры является торжественная церемония закрытия. Церемония проводится в форме торжественного построения с выносом Государственного флага Российской Федерации.

6.3. Муниципальный этап Игры проводится Штабом Игры во взаимодействии с организациями-партнерами.

6.4. Участниками муниципального этапа Игры являются отряды, направленные (сформированные) Штабами предыдущего этапа Игры.

7. Программа проведения этапов Игры.

Программа Игры состоит из следующих отрядных состязаний.

7.1. «Смотр строя и песни».

В состязании «Смотр строя и песни» участвует весь отряд во главе с командиром.

1. Построение в одну шеренгу;
2. Выполнение команды «Равняйся!»;
3. Выполнение команды «Смирно!»;
4. Повороты направо, налево, кругом;

5. Расчет на первый-второй;
6. Перестроение в две шеренги;
7. Выполнение команды «Сомкнись»;
8. Движение строем с песней.

Критерии оценки (пятибальная система).

Отряд	
1.	Опрятность внешнего вида
2.	Строевая стойка
3.	Построение в шеренгу
4.	Повороты направо, налево, кругом
5.	Расчет по порядку, на первый, второй
6.	Перестроение в две шеренги
7.	Перестроение в колонну по три
8.	Выполнение команд «Равняйся», «Смирно», «Равнение направо/налево» в ходе движения
9.	Движение строевым шагом
10.	Исполнение песни
Действия командира отряда	
11.	Движение строевым шагом
12.	Сдача рапорта
13.	Командование

7.2. «Граждане большой страны».

Вопросы на знание государственной символики Российской Федерации.

Критерии оценки (пятибальная система).

7.3. «Первая помощь».

Отряд оказывает первую помощь пострадавшему (накладывает повязку на поврежденный участок руки).

Критерии оценки (пятибальная система).

7.4. «Переправа».

У первых участников команд по 2 модуля «кочки», по сигналу участники продвигаются по «кочкам», переставляя их вперед до зрительного ориентира, обратно возвращаются бегом и передают «кочки» следующему участнику отряда.

Критерии оценки (пятибальная система).

7.5. «Разведчик».

Найти на ограниченной территории фрагменты письма, сложить и расшифровать его.

Критерии оценки (пятибальная система).

7.6. «Связист».

Связист. Используется игра «Сломанный телефон» - отряд выстраивается в 1 линию, первому на ухо передается короткая информация. Последовательно все участники на ухо сообщают эту информацию следующему. Задача: передать информацию с наименьшими искажениями.

Критерии оценки (пятибальная система).

7.7. «Паутина».

Каждый участник по очереди проползает по участку (4 м) по-пластунски под ограничением на высоте не более 30 см. Задача отряда: проползти каждому участнику по очереди под ограничителем высоты, не задев его.

Критерии оценки (пятибальная система).

7.8. Меткий стрелок.

Броски в цель малым мячом или муляжом гранаты. Каждый член отряда делает бросок. В качестве итога засчитывается общая сумма попаданий в цель.

8. Финансирование Игры.

Финансирование Игры осуществляется за счет средств, предусмотренных муниципальной программой «Развитие образования Пограничного муниципального

округа» на 2020 - 2024 годы (подпрограммой «Развитие системы дополнительного образования, отдыха, оздоровления и занятости детей и подростков»).

9. Подведение итогов этапов Игры.

9.1. Победители и призеры Игры определяются Штабом Игры.

9.2. По всей программе Игры подводится комплексный зачет. Первенство отрядов определяется в каждом виде программы. Согласно показанным результатам, отряд получает баллы и места. Общекомандное место отряда в комплексном зачете определяется по наименьшей сумме мест, занятых отрядами во всех видах программы. Общий итог подводится по наименьшей сумме мест, полученных отрядами в каждом виде программы. В случае равенства суммы мест победитель определяется по наибольшему количеству первых (вторых, третьих и т. д.) мест.

9.3. Судейская коллегия Игры суммирует баллы за все виды состязаний и испытаний Игры (этапа Игры) с учетом полученных отрядом штрафных баллов.

9.4. Отряды, занявшие первое, второе и третье места в рейтинговом списке (итоговом зачете), награждаются дипломами и кубками.

9.5. Отряды и участники отрядов, победившие в отдельных состязаниях и испытаниях Игры, награждаются грамотами.

10. Права и обязанности участников.

10.1. Участник обязан:

- соблюдать морально-этические нормы поведения, быть дисциплинированным и вежливым;
- соблюдать настоящее Положение;
- быть подготовленным к состязаниям и испытаниям,
- знать и следовать расписанию Игры (этапов Игры) и присутствовать на всех мероприятиях, обозначенных в расписании;
- соблюдать меры безопасности, оказывать помощь участникам, получившим травму или попавшим в опасное положение;
- бережно относиться к инвентарю и оборудованию, а также к снаряжению, выданному организацией, проводящей соревнования;

- в случае болезни или при получении травмы уведомить об этом Наставника отряда или членов Штаба Игры;

- в случае нарушения правил, установленных настоящим Положением или при обнаружении допущения таковых нарушений другими участниками Игры (этапа Игры) уведомить об этом Наставника отряда или членов Штаба Игры;

10.2. Участнику запрещается:

- выходить на место проведения этапов во время проведения состязаний и испытаний, если он не участвует в прохождении данного этапа;

- вмешиваться в работу Судейской коллегии.

За указанные нарушения Судейская коллегия имеет право применить следующие меры взыскания: снятие с участия в отдельных испытаниях, дисквалификация участника на время проведения этапа Игры.

10.3. Отряды (участники) могут быть сняты с соревнований (отдельных видов соревнований):

- за нарушение правил, указанных в Положении;
- за невыполнение требований судей по обеспечению мер безопасности;
- за использование посторонней помощи;
- за вмешательство Наставника отряда в действия отряда.